

Индекс	Наименование и краткое содержание дисциплины (модулей) и практик	Объем, з.е.
Б1.В.0 5	<p>Теория принятия решений ПК-6.1, ПК-6.2, ПК-6.3</p> <p>Целями дисциплины являются развитие способностей к использованию математических методов теории принятия решений для поиска оптимальных решений в условиях полной определенности, неопределенности, риска, а также в конфликтных ситуациях и умению интерпретировать решения реальных задач принятия решений в области информатики.</p> <p>Рассматриваются основные методы поиска оптимальных решений для четырех типов задач принятия решений: в условиях полной определенности, неопределенности, в условиях риска и в конфликтных ситуациях. Для решения подобных задач рассматриваются методы из теории игр, линейного программирования и различные методы решения многокритериальных задач оптимизации. Показываются способы сведения реальных задач, в том числе и в области информатики, к основным типам задач теории принятия решений и проводится анализ их решений.</p>	4