

Индекс	Наименование и краткое содержание дисциплины (модулей) и практик	Объем, з. е.
Б1.В.12	<p>Основы UI и UX дизайна ПК-3</p> <p>Целью изучения дисциплины является освоение основных методов проектирование любых пользовательских интерфейсов в которых удобство использования так же важно как и внешний вид.</p> <p>В курсе рассматривают прототипирование, информационную архитектуру, большие данные, адаптивный дизайн, маркетинговые исследования, виртуальную и дополнительную реальности.</p>	5