

Индекс	Наименование и краткое содержание дисциплины	Объем, з. е.
Б1.В.03	<p>Проектирование клиентских приложений ПК-1</p> <p>Целью изучения дисциплины является формирование у студентов способности проводить обследование организаций, выявлять информационные потребности пользователей, формировать требования к информационной системе.</p> <p>Задачей изучения дисциплины является: изучение методологии проектирования человеко-машинного взаимодействия; получение практических навыков работы по проектированию и созданию действующих систем с эффективным человеко-машинным взаимодействием.</p> <p>В ходе изучения дисциплины рассматриваются такие вопросы, как человеко-машинное взаимодействие, оконный интерфейс, организация доступа к базам данных из пользовательских приложений, архитектура системы ADO .Net, разработка клиентских приложений с использованием системы ADO .Net.</p>	3