

Индекс	Наименование и краткое содержание дисциплины (модулей) и практик	Объем, з.е.
Б1.О.1 0	<p>Объектно-ориентированное программирование ОПК-1.1, ОПК-1.2, ОПК-1.3; ОПК-2.1, ОПК-2.2, ОПК-2.3; ОПК-3.1, ОПК-3.2, ОПК-3.3</p> <p>Целью освоения дисциплины «Объектно-ориентированное программирование» является изучение основ классической теории объектно-ориентированного программирования, средств объектно-ориентированного и обобщенного программирования языка Java.</p> <p>Задачами дисциплины являются:</p> <ul style="list-style-type: none"> - получение навыков работы со стандартной библиотекой языка Java; - освоение основ многопоточного распределенного программирования, безопасности программных систем, использующих технологию Java; - получение навыков коллективной разработки приложений. 	4