

Индекс	Наименование и краткое содержание дисциплины (модулей) и практик	Объем, з.е.
Б1.В.1 4	<p>Основы UI и UX дизайна ПК-3.1; ПК-3.2; ПК-3.3</p> <p>Целью изучения дисциплины является освоение основных методов проектирование любых пользовательских интерфейсов в которых удобство использования так же важно как и внешний вид.</p> <p>В курсе рассматривают прототипирование, информационную архитектуру, большие данные, адаптивный дизайн, маркетинговые исследования, виртуальную и дополнительную реальности.</p>	3
	<p>Приведенная аннотация снабжена индексом для профиля Интеллектуальные системы обработки информации (очная форма)</p>	