

Аннотация рабочей программы дисциплины
Разработка кроссплатформенного программного обеспечения
(наименование учебной дисциплины)

09.03.02 Информационные системы и технологии
(код и наименование направления подготовки, специальности)

Информационные системы и технологии
(специализация в соответствии с ФГОС)

Информационные системы и технологии
(наименование профиля подготовки)

бакалавр

(квалификация (степень) выпускника)

Форма обучения: заочная

Общая трудоемкость дисциплины, изучаемой в 6 семестре, составляет 3 зачетные единицы. По дисциплине предусмотрен зачет.

Целью преподавания дисциплины «Разработка кроссплатформенного программного обеспечения» являются: формирование у будущего специалиста совокупности знаний и представлений о возможностях и принципах разработки кросс-платформенных приложений; сформировать системное базовое представление о популярных современных программных платформах и языка программирования; изучить этапы создания приложений в интегрированных средах разработки; показать основные характеристики исполняемого кода на различных платформах.

Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Разработка кроссплатформенного программного обеспечения» относится к дисциплинам вариативной части профессионального цикла.

Знания и умения формируются у студентов в результате изучения следующих дисциплин: «Введение в профессию», «Теория языков программирования».

Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций в соответствии с ФГОС ВО по данному направлению:

б) общепрофессиональных (ОПК):

- владением широкой общей подготовкой (базовыми знаниями) для решения практических задач в области информационных систем и технологий (ОПК-1);
- способностью выбирать и оценивать способ реализации информационных систем и устройств (программно-, аппаратно- или программно-аппаратно-) для решения поставленной задачи (ОПК-6).

В результате освоения учебной дисциплины обучающиеся должны демонстрировать следующие результаты образования:

Основные разделы дисциплины:

- Базовые концепции кроссплатформенного программирования.
- Сравнение реализаций нескольких программных платформ.
- Использование некоторых библиотек для реализации кроссплатформенного графического интерфейса.
- Компиляция программ для различных операционных систем.
- Возможности интерпретируемых языков программирования для реализации кроссплатформенных приложений.
- Анализ производительности и профилирование кроссплатформенных приложений.

Разработчик(и) программы: доктор технических наук Яшина М.В.

Утверждено: зав.кафедрой МКиИТ, доктор технических наук Яшина М.В.

