

Индекс	Наименование и краткое содержание дисциплины (модулей) и практик	Объем, з.е.
Б1.О.18	<p>Объектно-ориентированное программирование ПК-5</p> <p>Целью дисциплины является развитие способностей проектировать и разрабатывать компоненты программного обеспечения на основе современных парадигм, технологий и языков программирования. Рассматриваются основные принципы объектно-ориентированного программирования, понятия объекта и класса, вопросы определения и использования классов и их членов: полей, свойств, методов, возможности перегрузки методов, использование статических и экземплярных членов класса, создание и использование конструкторов и деструкторов, делегатов и событий, использование пользовательских событий и организацию событийного управления в программах, вопросы создания новых объектов методом наследования.</p> <p>Анализируется производительность объектных программ.</p> <p>Отрабатываются навыки моделирования функционирования реальных объектов.</p>	3